



# CROSS THE AGES

LIT PAPER

version 1.0  
rev. 2024.05.13

# SOMMAIRE

**Genèse** ..... 1

**Propriété intellectuelle** ..... 2

**Produits** ..... 3

7 livres

Séries/Films/Produits dérivés

Gaming

TCG

Arise

ReVerse

Les Lands de Cross The Ages

Les Lands dans le monde réel

**Économie** ..... 7

Le CTA token et tokenomics

Le Trisel

Le Pranah

Les cartes à collectionner

Les mint pass

**Roadmap** ..... 10

**Équipe** ..... 11

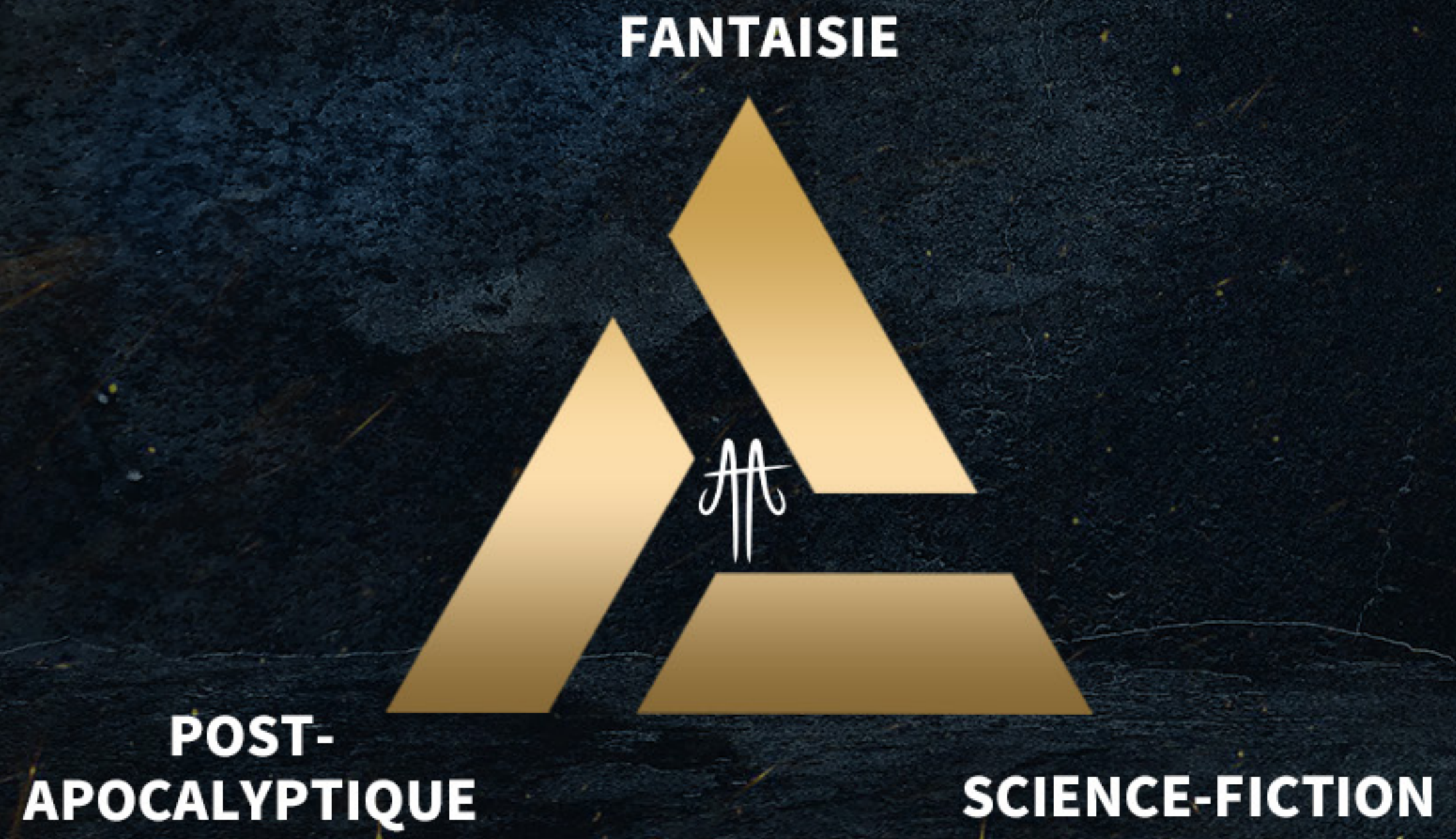
**Conseillers** ..... 12

**Partenaires** ..... 13

# GENÈSE

Vous connaissez Le Trône de Fer, Le Seigneur des Anneaux, Star Wars ou encore Harry Potter ? Cross The Ages est la prochaine **propriété intellectuelle (IP)** à succès.

Cross The Ages expose le monde d'Artellium, un univers où se mêlent subtilement 3 grands genres littéraires : la fantasy, la science-fiction et le post-apocalyptique.



La saga Cross The Ages est un écho à notre société actuelle, à nos défis tant sociétaux, géopolitiques qu'environnementaux. Cross The Ages s'adresse à tout le monde. Que vous soyez amoureux de littérature, cinéphile, gamer, collectionneur, investisseur, de nombreux produits dérivés mettent en exergue l'IP. En tant que **Société à mission**, Cross The Ages emploie son IP pour éveiller les consciences de la société sur nos défis actuels.



# PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE



c'est

## 180 PROFESSIONNELS

Développeurs jeux - Artistes graphique et animation - Écrivains - Experts blockchain

## UN UNIVERS SCI-FI/FANTASIE/POST-APOCALYPTIQUE

basé sur

### UNE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Une saga littéraire en 7 tomes par un collectif de 7 auteurs et créatifs



### UN ÉCOSYSTÈME MULTIMÉDIA

avec

Interopérabilité - Blockchain - Ownership - Crossover

#### GAMING

- TCG
- Assets NFT interopérables
- Arise (à venir)

#### REVERSE

- Lands (virtuel/réel)
- Transition énergétique
- Rendements
- Propriétés

#### PRODUITS DÉRIVÉS

- Cartes physiques à collectionner
- Merchandising
- Bande dessinée (à venir)

#### FILMS

- Cinématiques & trailers
- Film d'animation (à venir)
- Séries (à venir)

# PRODUITS

Cross The Ages est un univers qui se veut **accessible à tous**. Pour cela une variété de produits est développée à l'image de l'IP et certains utilisent la **blockchain** pour augmenter l'expérience utilisateur.

## 7 LIVRES

Déployée sur **7 tomes sur une période d'environ 7 ans**, la saga Cross The Ages établit les bases d'un monde en proie à des crises géopolitiques et systémiques faisant un écho à nos enjeux terrestres actuels.

Le premier tome, *La Rune & le Code* a été distribué par Hachette et publié chez Bragelonne le **10 avril 2024** en français et prévoit la publication du second en fin d'année 2024.

Au final, la saga sera traduite en 10 langues.



Le lecteur plonge au cœur d'un univers riche et captivant, doté de ses propres règles, codes et symboles. Tel un archéologue, il explore les indices parsemés tout au long de l'histoire pour percer les mystères et dévoiler les vestiges du passé, éclairant ainsi sa compréhension des tensions qui agitent le monde d'Artellium et l'invite à s'impliquer émotionnellement auprès des personnages.

C'est sous la plume du talentueux **Arnaud Dollen** et la direction d'**Alain Damasio**, épaulés par les écrivains de renom **Pablo Servigne**, **Héloïse Brézillon**, **Norbert Merjagnan** et **Fabrice Capizzano**, que prennent vie les personnages d'Arkante, monde de la magie, de Mantris, monde technologique et du Rift, lieu détruit et pris sous la querelle de ses voisins.

## SÉRIES

Une série est également à l'étude avec des partenaires clés du monde audiovisuel. Plus de détails seront communiqués ultérieurement.

## FILMS

Un long métrage d'animation d'1h30 environ est en pré-production. Aucune date de sortie n'est encore prévue. Des extraits sont disponibles sur notre chaîne [Youtube](#).

## CINÉMATIQUES/TRAILERS



[What is Cross The Ages?](#)



[Cross The Ages X Watch Dogs](#)



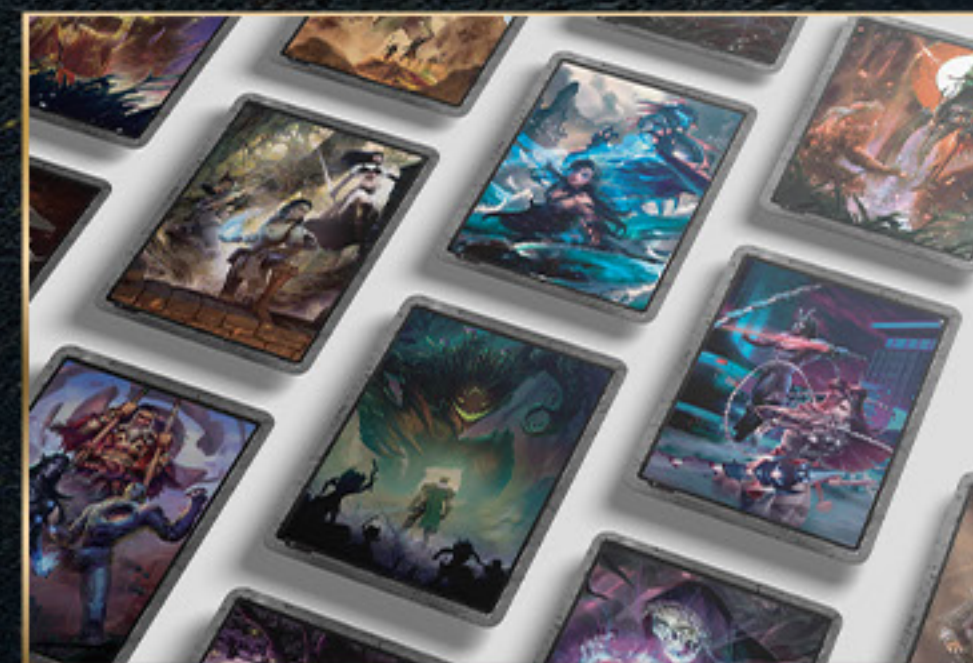
[Saison 01 - Arkhante](#)



[Saison 02 - Mantris](#)

## PRODUITS DÉRIVÉS

Des collections de cartes physiques sont en cours de réalisation. La [collection Pranah](#) est encore disponible dans notre boutique en ligne.



Les membres de la communauté peuvent également profiter des [vêtements et accessoires](#) à l'effigie de la marque Cross The Ages.



## Cross The Ages : TCG



**Cross The Ages : TCG** est un jeu de carte *Free-to-play* basé sur l'univers de Cross The Ages développé sur Unity, à la manière de *Heartstone* ou de *Magic: The Gathering*. Ce dernier est déployé depuis mars 2023 sur Windows, Mac, Android et iOS.

Ce jeu met en scène les personnages d'Artellium, le monde de Cross The Ages. Le but du TCG est de proposer un jeu de cartes à collectionner, avec du contenu joueur contre joueur compétitif, la possibilité de se qualifier notamment au championnat du monde, ou bien un mode aventure contre l'ordinateur qui permet de s'améliorer et d'obtenir ses cartes !

## Arise



**Arise** est un jeu d'action-RPG multijoueur *Free-to-play* basé sur l'univers de Cross The Ages développé sur Unreal Engine 5. Ce dernier sera déployé dans un premier temps sur Windows puis sur Mac et d'autres plateformes ultérieurement.

Ce jeu se déroule dans Artellium, centré sur divers points d'intérêt de la saga. Le but d'Arise est de proposer un jeu accessible, fun, innovant mais aussi évolutif sur plusieurs années où les joueurs seront au contrôle de l'économie avec notamment les Lands. Que vous soyez un joueur qui aime les donjons, les combats entre joueurs, la coopération ou simplement récupérer des ressources et les échanger, vous aurez le choix !

# REVERSE

## Les Lands de Cross The Ages

Le **ReVerse** est un univers attractif où le virtuel a un impact dans le monde réel et vice versa. Cross The Ages se distingue des autres projets metaverse en proposant **l'intégration des bénéfices financiers réels dans une économie virtuelle viable et fiable**. Les **lands d'Arise** agissent comme un **collatéral** et un élément clé permettant de réaliser ce lien entre le virtuel et le réel. En substance, chaque achat d'un terrain virtuel de CTA correspond à une action de **promotion industrielle** dans le monde réel.

« *Piller ou être pillé !* »

Les propriétaires de lands produiront et protégeront leurs rendements en ressources, tandis que les joueurs pillards tenteront de les dérober.

## Les Lands dans le monde réel

Cross The Ages acquiert des terrains dans le but de devenir un **fournisseur d'énergie décarbonée issue d'énergies vertes et d'extra-capacité de production**.

Nous fournissons une solution clé en main à nos clients (centres de données, IA, mining) recherchant une énergie verte à faible coût dans un environnement juridiquement stable.

La valeur financière de nos activités repose sur la valeur foncière des terrains, ainsi que sur le capital investi pour rendre les sites opérationnels (CAPEX). Ensemble, ces éléments constituent notre **promotion industrielle**.

### En résumé...

Les bénéfices des activités servent à :

- 1/ **RÉMUNÉRER** les propriétaires de lands en CTA token.
- 2/ **FAIRE** d'Artellium une économie viable et réelle.
- 3/ **PERMETTRE** à Artellium d'avoir un impact positif sur le monde réel.
- 4/ **SOUTENIR** la valeur des assets avec le système d'attaque/défense des lands.



# ÉCONOMIE

## CTA TOKEN

Le **CTA token** est la monnaie du monde d'Artellium. Sa fonction première est d'aligner sa valeur avec celle des actifs du projet et de son adoption.

### ON OBTIENT DU CTA VIA :

- ACHAT EN PRANAH
- ACHAT SUR UNE PLATEFORME EXTERNE (DEX OU CEX)
- LES GÉNÉRATEURS DE RESSOURCE DES LANDS



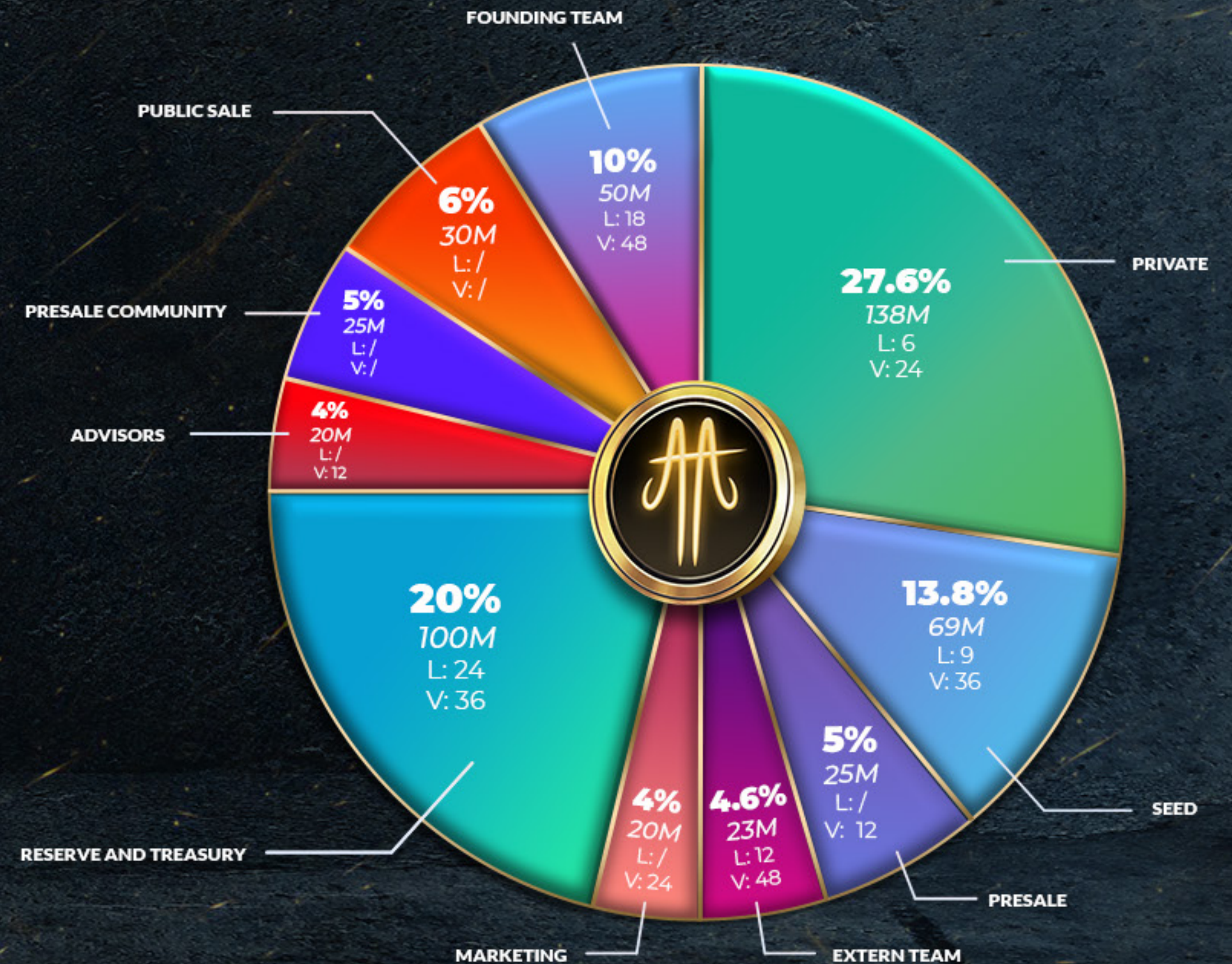
### AVEC LE CTA, IL EST POSSIBLE DE :

- TRANSFORMER DES OBJETS FLEX EN ETERNAL
- CHARGER LE MINT PASS POUR ACTIVER SES NOMBREUX AVANTAGES
- ACHETER, VENDRE, LOUER SES ASSETS ETERNAL DEPUIS LE CTA PORTAL
- ACHETER DU PRANAH
- AVOIR DES CARTES SR EN AIRDROP
- TRANSFORMER DES CARTES ETERNAL EN CARTES PHYSIQUES

# TOKENOMICS

**ALLOCATION**  
**TOKEN ALLOCATION**  
 Lock (month)  
 Vesting (month)

- PRIVATE
- RESERVE AND TREASURY
- SEED
- FOUNDING TEAM
- PUBLIC SALE
- EXTERNAL TEAM
- PRESALE
- PRESALE COMMUNITY
- MARKETING
- ADVISORS



## LE TRISEL

Le Trisel est la **proof of work** des produits de Cross The Ages, c'est une ressource digitale obtenue uniquement par l'activité des joueurs au sein du jeu. Il permet d'accéder notamment aux fonctionnalités d'artisanat des jeux. À terme, il sera également possible à ces mêmes joueurs de revendre leur Trisel à d'autres. Le Trisel est **interopérable** et identique entre tous les produits de Cross The Ages.

### ON OBTIENT DU TRISEL VIA :

- LES REWARDS DE DUELS ENTRE JOUEURS DANS LE TCG
- LES RAIDS DONJONS ET LES GÉNÉRATEURS DES LANDS DANS ARISE
- LES ACHATS ENTRE JOUEURS



### AVEC LE TRISEL, IL EST POSSIBLE DE :

- AMÉLIORER ET OBTENIR DE NOUVELLES CARTES ETERNAL DANS LE TCG
- AMÉLIORER LES ARMES DANS ARISE
- LE REVENDRE À D'AUTRES JOUEURS

## LE PRANAH

Le Pranah est la **hard currency** des produits de Cross The Ages, c'est la monnaie digitale qui ne peut être obtenue que par l'achat et qui permet d'accéder aux fonctionnalités secondaires comme des cosmétiques ou encore d'accélérer l'acquisition de certains contenus.

Le Pranah est **interopérable** et identique entre tous les produits de Cross The Ages.

### ON OBTIENT DU PRANAH VIA :

- LES BOUTIQUES EN JEU (TCG ET ARISE)
- LA PRANAH COLLECTION, CARTES PHYSIQUES



### AVEC LE PRANAH, IL EST POSSIBLE DE :

- ACHETER DES BOOSTER PACKS DE CARTES FLEX DANS LE TCG
- ACHETER DES PRODUITS IN-GAME (ABONNEMENT PREMIUM, COSMÉTIQUES...)
- ACHETER DES JETONS CTA

# LES CARTES À COLLECTIONNER

Les cartes de Cross The Ages : TCG incarnent les personnages des factions Arkhante, Mantris et Rift de l'univers.

L'objectif est d'offrir aux joueurs la pleine propriété de leurs actifs et la liberté de décider de leur utilisation. Pour garantir cette segmentation tout en offrant une expérience optimale, nos actifs existent sous trois formes distinctes :



# LES MINT PASS

Les mint pass sont les **laissez-passer VIP** de Cross The Ages valables sur l'ensemble de l'univers et des produits. Il en existe 6 différents, ils sont **interopérables** entre tous les produits de Cross The Ages. Par les nombreux avantages qu'ils procurent, ils augmentent indéniablement l'expérience dans l'univers.

Le joueur peut charger le mint pass en CTA tokens et ainsi activer les avantages tels que :

- La **réduction** des frais de transaction sur la Marketplace CTA
- L'**accès exclusif aux préventes**
- L'**airdrop** de nombreuses cartes
- L'**accès VIP**

Et bien d'autres effets présentés dans le [Whitepaper](#).



# ROADMAP

## 2021

- Production du jeu TCG
- Tests internes TCG

## 2023

- T1**
- Disponibilité générale du TCG

- T2**
- Début Saison 02 - Mantris

- T4**
- E-sport premier tournoi Heroes Legacy (Prize \$100K)

## 2025

- T3**
- Patch 1.0 TCG
  - Mi-Saison et Nouvelle saison du TCG
  - + Mi-Saison et Nouvelle saison d'Arise
  - Troisième et quatrième vente de Lands
  - ▲ Publication du livre physique volume 3

## À VENIR

- Nouvelles saison du TCG
- + Nouvelles saison d'Arise
- ▲ Sortie des livres physiques volume 5, 6 et 7
- ◆ Sortie d'un troisième jeu vidéo
- ◆ Sortie d'un film d'animation
- ◆ Sortie d'une série
- Futures ventes de Lands

## 2022

- T1**
- ◆ Gagnant du prix GameFi Project AIBC

- T4**
- Accès anticipé TCG
  - Début Saison 01 - Arkhante

## 2024

- T1**
- Premier Crossover : Cross The Ages x Watch\_Dogs (Ubisoft)

- T3**
- Patch 0.24
  - Début Saison 03 - Rift / Patch 0.25
  - Vente des Lands : Genesis
  - ◆ Tokyo Game Show
  - + Démo d'Arise

- T2**
- ◆ Lancement collection Limitée Watch\_Dogs
  - ▲ Publication du livre physique volume 1 *La Rune & le Code*
  - ◆ Token Generation Event du CTA token

- T4**
- ◆ Patch 0.26
  - Deuxième vente de Lands
  - ▲ Publication du livre physique volume 2
  - + Lancement de l'Accès Anticipé d'Arise
  - ◆ E-sport 2eme tournoi Heroes Legacy

## 2026

- T3**
- Mi-Saison et Nouvelle saison du TCG
  - + Mi-Saison et Nouvelle saison d'Arise
  - Cinquième et sixième vente de Lands
  - ▲ Publication du livre physique volume 4

- : TCG
- + : ARISE
- : REVERSE
- ▲ : LIVRE
- ◆ : CTA GENERAL

# ÉQUIPE

**SAMI CHLAGOU**  
  
**CEO & COFONDATEUR**

**RICHARD ESTEVE**  
  
**COO & COFONDATEUR**

**QUENTIN GIRAUD**  
  
**CTO**

**ANTHONY GERARD**  
  
**CPO**

**PATRICK MERCANTON**  
  
**CMO**

**MATTHIEU MAILLET**  
  
**ART DIRECTOR**

# CONSEILLERS

SÉBASTIEN BORGET



CONSEILLER STRATÉGIQUE

PAUL AMSELLEM



CONSEILLER

STEVE ROSENBLUM



CONSEILLER

GILLES MEISSONNIER



CONSEILLER

NICOLAS JEUFFRAIN



CONSEILLER

PHILIPPE ERB



CONSEILLER

SÉBASTIEN GAULT



CONSEILLER

MATTHIAS KNELANGEN



CONSEILLER MARKETPLACE

# PARTENAIRES





# POUR PLUS D'INFORMATIONS REJOIGNEZ LA COMMUNAUTÉ

Accès [Whitepaper](#) ↗



Liens officiels CTA Linktree